



**Jetzt neu! Licht + Raum** ist die konsequente Weiterentwicklung von Licht Architektur Technik:

- Projektreports ergänzt mit dem Besten aus der Innenarchitektur
- Informationen über Steuerungstechnik, Kommunikations- und Klimatechnik
- Büroorganisation
- Technische und gestalterische Lösungen für die Bereiche Ladenbau, Hotel-, Gastronomie und Wohnraumdesign, Verwaltungsbauten, Ausstellungs-, Event- und Messestanddesign u.v.m.

**Atmosphäre  
Farbe  
Lichttechnik  
Materialien  
Oberflächen**

**4 Ausgaben pro Jahr für 69,00 EUR. Abo oder Einzelhefte unter [www.dbz-lichtundraum.de](http://www.dbz-lichtundraum.de)**  
Licht + Raum erscheint bei der Bauerlag BV GmbH, Gütersloh

## StadtBauwelt 190

Titel: Linkliste zum Heft als QR-Code  
Redaktion Thementeil: Brigitte Schultz

Bildrecherche: Catherine Marten  
Übersetzungen aus dem Englischen:  
Christian Rochow (S. 22–33, 44–49,  
68–75) und Matthias Müller (S. 58–67)

► StadtBauwelt 191 „Das Flugfeld“  
erscheint am 23. September

## WOCHENSCHAU

**2 Schichten einer Region. Das Ruhrgebiet in Kartenstücken**  *Gudrun Escher*

**3 Desert Art.** Hannsjörg Voths Wüstenprojekte im Haus der Architektur der Bayerischen Architektenkammer [.de](http://www.dbz.de)

## WETTBEWERBE

**6 Besucherzentrum und Restaurant im Park Sanssouci**  *Ulrich Brinkmann*

## THEMA – DIE VIRTUELLE STADT

**12 Die virtuelle Stadt**  *Brigitte Schultz*

**14 Die Kartierungs-Revolution**  *Stefan Höffken* [.de](http://www.dbz.de)

**22 Die virtuelle Stadt New York**  *Jim Rossignol*

**26 Sollten Stadtplaner Computerspiele spielen?**  *Oswald Devisch*

**34 Augmented City – erweiterte Realität in der Stadtplanung**  *Peter Zeile*

**40 Stadtgestalter und Stadtgestalten – die digitale Urbanität**  *Verena Pfeiffer*

**44 Urban Gaming – Stadt als transmedialer Spielplatz**  *Larissa Hjorth*

**50 Urban Games in Deutschland**  *Interview mit Spielentwickler Sebastian Quack* [.de](http://www.dbz.de)

**52 Die ubiquitäre Stadt – Hype oder Blick in eine smarte Zukunft?**  *Lena Hatzelhoff*

**58 „Das Handy ist nur der Anfang.“**  *Mark Shepard im Gespräch mit Adam Greenfield*

**68 SENSEable Cities – Das digitale Netz der Stadt**  *Carlo Ratti, Assaf Bidermann, Christine Outram*

## RESEARCH

**78 Gewölbetechnik digitalisiert**

## RUBRIKEN

**4** wer wo was wann | **4** Leserbrief | **76** Autoren | **77** Kalender | **82** Stellenanzeigen

**Die schnelle Antwort** | „QR“ steht für „Quick Response“. Das schwarz-weiße Pixelfeld des QR-Codes taucht jüngst vermehrt im öffentlichen Raum auf: auf Plakaten, Einladungen und Fahrkarten. Der Strichcode, 1994 von einer japanischen Firma entwickelt, führt direkt ins Internet – vorausgesetzt, man hat ein Smartphone zur Hand und den passenden QR-Reader (kostenlos beispielsweise unter [www.barcoo.com](http://www.barcoo.com) oder [www.beetagg.com](http://www.beetagg.com)).

Den Weg auf den Titel dieses Heftes hat der QR-Code aus einem naheliegenden Grund gefunden: Augmented Reality und digitale Karten sind bekanntlich schwer zu drucken. Also: Nehmen Sie Ihr Smartphone und scannen Sie den Code, den wir eigens zum Heft programmiert haben. Falls Sie nicht zu den 16 Prozent der Deutschen gehören, die mobil ins Netz gehen: Die Linkliste steht auch auf [www.bauwelt.de](http://www.bauwelt.de). *Red.*

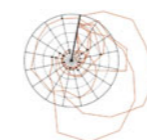


## VORSCHAU

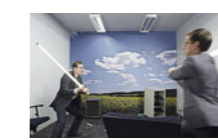
**Bauwelt 25.11**

## DIENSTAG ONLINE – 28. JUNI

► **Galerien in Berlin:**  
eine Kartographie



► **Kunstbiennale:** der  
irakische Pavillon



► **Filmcontainer in**  
Afrika: der Lüderitzcargo



## FREITAG IM HEFT – 1. JULI

► **Beyond the White Cube**

